

Proč (ne)používat Sailfish OS místo Androidu



Martin Kolman
<http://www.modrana.org/openalt2022>
martin.kolman@gmail.com

Proč používat mainstreamový OS ?

- do vývoje tečou miliardy
- je možné si koupit zařízení v běžném obchodě
- “všichni to používají”
- rozsáhlá dokumentace, návody třetích stran, uživatelé mohou poradit
- hodně softwaru třetích stran & her
- většinou podporuje nejnovější hardware

Proč nepoužívat mainstreamový OS ?

- převážně uzavřený software, který je vyvíjený za zavřenými dveřmi (Windows, Mac OS, iOS, Android)
 - nelze změnit a prozkoumat velké části OS a nelze efektivně ovlivnit směřování jeho vývoje
 - podpora hardware a aktualizace závisí na výrobci
- uzavřenost zjednodušuje zneužití osobních údajů & šíření uživateli nepřátelské funkcionality
 - špehování, DRM, reklamy, etc.

Android vs Sailfish OS

- Sailfish == poměrně otevřený mobilní OS
 - architektura velmi blízká běžné linuxové distribuci
 - většina komponent je open source
 - komunita se může zapojit do vývoje
 - cílem výrobce je prodat co nejvíce licencí
- Android == čím dál více uzavřený mobilní OS
 - od začátku vyvíjený za zavřenými dveřmi
 - postupně čím dál víc uzavřený
 - cílem výrobce je vystavit uživatele co největšímu množství reklamy

Modelová zařízení

Samsung Galaxy Note 9



Sony Xperia 10 III



Modelová zařízení

- Xperia 10 III se Sailfish OS
 - vcelku nové mid-range zařízení od Samsungu
 - OLED obrazovka, USB C 3.1, UFS, microSD, 120° kamera, jack, NFC, voděodolné
 - oficiálně podporované Sailfish OS
- Galaxy Note 9 s Androidem
 - starší high-end od Samsungu
 - AMOLED obrazovka, USB C 3.1, UFS, microSD, slowmo kamera, jack, NFC, bezdrátové nabíjení, voděodolné, stylus
 - Android od výrobce

Úkol číslo 1 - fotografování

- Xperia @ SFOS
 - velmi jednoduchá výchozí aplikace
 - existuje komunitní aplikace poskytující pokročilejší funkce
- Note 9 @ Android
 - výchozí aplikace má mnoho pokročilých funkcí (panorama, filtry, zkrášlovače, masky, scan, sledování pohybujících se objektů,...)

Úkol číslo 1 - fotografování

- vede Android
- primárním fotoaparátem většiny lidí je dnes mobilní telefon
- výrobci to reflektují a investují miliardy
- velká část funkcionality implementovaná v softwaru tvrdě uzavřeném na všech úrovních
- v podstatě je úspěch, když na otevřeném OS kamera funguje s omezenou funkcionalitou

Úkol číslo 2 - přenos souborů ze zařízení

- Xperia @ SFOS
 - snadný přístup ke všem datům přes SSH/SFTP bez nutnosti instalovat dodatečný software
 - USB networking funguje rovněž s většinou mainstream distribucí, ideální pro SSH
 - SSH klient a terminál na zařízení, rsync z komunitních repozitářů
 - podpora MTP

Úkol číslo 2 - přenos souborů ze zařízení

- Note 9 @ Android
 - ve výchozím stavu podporuje pouze MTP
 - pro podporu SSH/SFTP/FTP/SMB je nutné doinstalovat aplikace třetích stran
 - přístup k datům komplikuje složité API pro přístup k úložišti a různé “bezpečnostní” mechanismy - ne ke všem souborům lze získat přístup & často pouze pro čtení
 - tyto aplikace je často nutné ručně spustit & nechat běžet, spojení se často náhodně přeruší
 - chybí vhodný userspace tooling, takže SSH shell či rsync většinou nefungují

Úkol číslo 2 - přenos souborů ze zařízení

- vyhrává Sailfish OS na celé čáře
- u Androidu je velmi patrná snaha donutit uživatele, aby svoje data nahrávali do cloudu
- Google Drive, OneDrive, služby od Samsungu,...
- pro výrobce OS, výrobce zařízení i třetí strany snadný dodatečný příjem
- funkcionality, která jde proti tomuto trendu, je upozaděna nebo přímo sabotována

Úkol číslo 3 - zobrazování reklam

- Xperia @ SFOS
 - operační systém ani žádné z nativních aplikací, se kterými jsem se setkal, nezobrazuje reklamy
 - zdá se, že firma Jolla stojící za Sailfish OS, ani vývojářská komunita zatím neměla čas tuto funkcionální implementovat ;-)


Úkol číslo 3 - zobrazování reklam

- Note 9 @ Android
 - reklamy všude
 - v mnoha aplikacích
 - v Google Play
 - v notifikacích
 - mnohé předinstalované aplikace třetích stran - často neinstalovatelné
 - nabídky dodatečných placených služeb
 - časté výzvy k hodnocení aplikací

Úkol číslo 3 - zobrazování reklam

- vyhrává Android, bohužel

Úkol číslo 4 - aktualizace

- první podporované Xperia zařízení (Xperia X - 2016) stále dostává aktualizace Sailfish OS
- Samsung před několika dny oznámil, že bezpečnostní aktualizace v září 2022 pro Galaxy Note 9 (vydáno 2018) **byla poslední**

- uhodnete, kdo tuto kategorii vyhrál ?

Úkol číslo 5 - instalace software

- Xperia @ SFOS
 - Jolla Store - nativní (C++/Python/QML) a Android aplikace
 - Open Repos - nativní komunitní aplikace
 - nejen grafické, ale i CLI, knihovny, kompilátory, vývojářské nástroje, ...
 - k dispozici shell & standardní linuxový userspace + většina systému má DBus API
 - možnost vývoje přímo na zařízení - včetně tvorby grafických aplikací
 - drtivá většina aplikací je open source
 - podpora Android aplikací je dobrá, ale ne na 100% + technologie je proprietární

Úkol číslo 5 - instalace software

- Note 9 @ Android
 - mnoho služeb v dnešní době vyžaduje Android/iOS aplikaci
 - Google Play + Galaxy Store
 - nepřehledné množství software
 - kvalita často sporná, většinou uzavřený software
 - plné reklam, IAP, občas na hranici malware
 - částečně zachraňuje FDroid
 - vývoj přímo na zařízení je mnohem složitější než na SFOS & systém není ve výchozím stavu vůbec self-hosting

Úkol číslo 5 - instalace software

- remíza ?
 - Sailfish OS má otevřené , které nemusí pokrýt vše, co uživatel potřebuje
 - lze dořešit instalací Android aplikací, což SFOS umožňuje
 - Android umožňuje pouze instalaci Android aplikací s často pochybnou kvalitou a bezpečností
 - množství uživatelů a investice do platformy zajišťují masivní objem aplikací

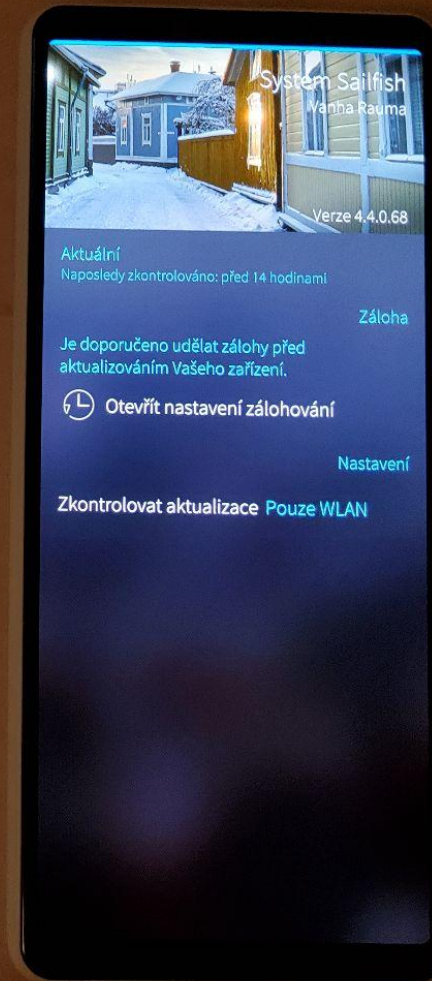
Úkol číslo 6 - telefonování

- funguje na obou zařízeních
 - stejně tak SMS, MMS

Řešení ?

- Existuje!

Mít u sebe 2 mobily!



2 mobily

- primární mobil se Sailfish OS, sekundární mobil s Androidem
- všechny výhody otevřeného OS s přístupem k dekadentním vymoženostem uzavřeného OS
- když se jeden mobil vybije, můžete použít druhý!
- v zahraničí můžete mít v jednom místě a v druhém domácí SIM kartu
- zatím jediná možnost, jak používat přesný stylus :-P
- vypadáte jako filmový produkční ;-)

Děkuji za pozornost!

- Dotazy ? :)